# DOCUMENTO DE REQUISITO SUPERMERCADO

# 1 introdução

## Atualmente existem inúmeros sistemas de gerenciamento de supermercados, porém nenhum deles é tão simples quanto o nosso, geralmente são complexos e pouco intuitivos. Por isso devemos desenvolver um sistema capaz de oferecer esses serviços ao empregado de forma mais confortável, intuitiva e simples em uma plataforma pra PC. Toda a ideia do código foi totalmente formada para ser rodada em um PC, entre elas: visão do gerente, operador e dono, calculadora para o operador poder fazer as suas operações, o método que faça com que o gerente posso ver os estoques, para assim saber quando precisar de estoque novo para seu supermercado, um botão no qual o operador possa apertar para que chame o gerente.

# 2 Background

## A informação que chegou a nós foi que devíamos desenvolver um software que pudesse gerenciar e controlar as demandas de uma empresa, para isso usamos como exemplo o caso de um supermercado, usando estoques e produtos, que possuem alta demanda e necessitam de gestão de um sistema pra poder funcionar de modo mais “leve”.

# 3 Definição

## Palavra-chave:

### PC, Supermercado, Gerenciador, Simples e Intuitivo.

# 4 Visão geral da tarefa

## Objetivo:

### Criar gerenciador de supermercado.

## Objetivos Específicos:

### Criar banco de dados para guardar as informações;

### Gerenciamento de Produtos;

### Gerenciamento de Estoque;

### Gerenciamento de Entrega;

### Calculadora.

## Suposições e Restrições:

## Período:

### 3 messes

## Restrições técnicas:

### Java e SQL

### Poucos Membros na equipe

### Compilador

## Fazer um sistema de supermercado:

## Tendo a visão do gerente, empregado e dono.

## Visão do empregado, seria feita como um operador de caixa, tendo uma calculadora para ele poder somar o preço dos produtos.

## Já na visão do gerente ele poderia ter a visão de todo os funcionários (No caso não tem como, pois, só temos login como Dono, Gerente e Operador), assim podendo ser chamado a qualquer hora, quando um empregado apertar um botão.

## O gerente também poderia olhar o estoque e comprar os produtos necessários para repor o estoque.

# 5 Desempenho

## Precisão de entrada:

## Precisão de transmissão:

## Saída:

# 6 Requisitos de características de tempo

# 7 Flexibilidade

# 8 Requisitos de capacidade de gerenciamento de dados

# 9 Requisitos de tratamento de falhas

## Falha de software:

# 10 Ambiente Operacional